





Wszechstronne narzędzie dydaktyczne

Robot Photon pomaga nauczycielom podczas codziennych zajęć szkolnych. Jest prosty w obsłudze dzięki intuicyjnej aplikacji. Interaktywny robot rozpala emocje i ciekawość uczniów, dzięki czemu są oni zaangażowani w każdą lekcję.

Co się znajduje w zestawie podstawowym?

-  robot Photon,
-  aplikacja mobilna Photon EDU,
-  dostęp do bazy scenariuszy lekcji i dodatkowych materiałów (online),
-  kabel micro-USB, instrukcja obsługi.



Interdyscyplinarny rozwój z Photonem

Interdyscyplinarny robot Photon został zaprojektowany do pracy zarówno z młodszymi, jak i starszymi uczniami. Nauczyciele mogą korzystać ze specjalnie przygotowanych scenariuszy lekcji lub tworzyć własne, aby uczyć dowolnego przedmiotu. Co więcej, robot może być wykorzystywany na każdym poziomie edukacji, od przedszkola aż po ostatnią klasę szkoły średniej. Tworząc unikatową przestrzeń w klasie, nauczaj o planetach i Układzie Słonecznym, zabierając robota na spacer w kosmos; stwórz łąkę, aby uczyć się o roślinach i pszczołach; zbudujcie makietę miasta, aby porozmawiać o bezpieczeństwie na drodze. Robot może być wykorzystany do przedstawienia kolorów, zwierząt, figur geometrycznych, a nawet do wyjaśnienia koncepcji zrównoważonej energii!

Nauki przyrodnicze



Od podstawowych informacji o roślinach i zwierzętach po nauki o całym naturalnym ekosystemie, różnych reakcjach chemicznych, a nawet o kosmosie. Robot może być wykorzystany w nauczaniu każdego z przedmiotów ścisłych, aby pomóc wprowadzić nowe tematy i wyjaśnić nowe zjawiska.

Nauka języków



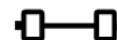
Photon to doskonałe narzędzie do nauki zarówno języka ojczystego, jak i obcego. Dzięki edukacyjnym matom i ilustracjom dzieci mogą rozwijać swoją wyobraźnię i umiejętności językowe, opowiadając o przygodach robota.

Sztuka

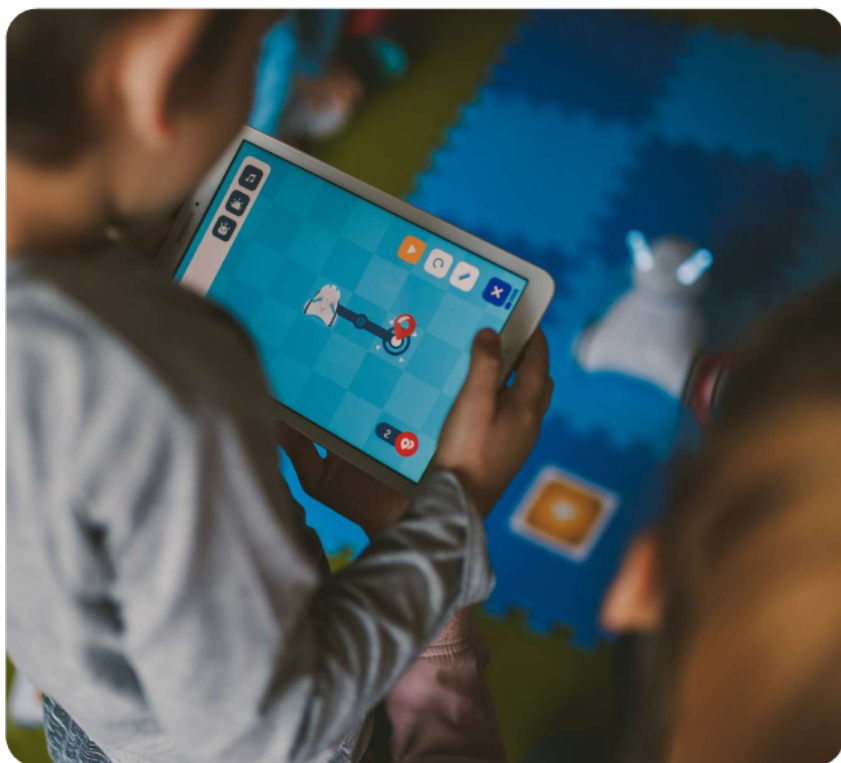


Wykorzystaj drukarkę 3D do drukowania akcesoriów, które sprawią, że zajęcia będą bardziej interesujące i dadzą robotowi nowe, dodatkowe zastosowania. Świetnym przykładem może być uchwyt na marker, który pozwala dzieciom programować ruchy robota i tworzyć własne rysunki. Dzieci mogą również tworzyć maski, i akcesoria dla robotów, aby ubrać je w kostiumy i powierzyć im konkretne role, takie jak odgrywanie scen z opowiadania lub taniec do wcześniej omówionego gatunku muzyki.

Rozwój fizyczny



Użyj robota jako przewodnika do prowadzenia różnych aktywności ruchowych i promowania rozwoju fizycznego. Dzieci mogą naśladować ruchy i tańce robota. Mogą również prowadzić go w kierunku określonego pola na macie, reprezentującego czynność codzienną bądź fizyczną (np. wiązanie sznurowadeł, zapinanie guzików), a następnie ją wykonać.



Rozwój umysłów ścisłych

Photon świetnie nadaje się również do zabaw mających na celu utrwalenie działań matematycznych i zapamiętywanie liczb. Z pomocą robota uczniowie mogą opracować działania zgodne z oczekiwanym wynikiem lub zdecydować, czy uzyskany wynik jest poprawny, czy nie.

Robot może się poruszać z dokładnością do 1 centymetra oraz obracać się wokół własnej osi z dokładnością do 5 stopni, co czyni go świetnym narzędziem do wprowadzania pojęć związanych z mierzaniem kątów i figur geometrycznych.

Ponadto uchwyt na marker umożliwi rysowanie dowolnych figur i kształtów. Pozwala to na prowadzenie zajęć opartych na praktycznych eksperymentach dotyczących mierzania lub przeliczania jednostek.

Kodowanie jest proste

Aplikacja Photon EDU zawiera unikalne metody i narzędzia, które pozwalają uczniom stopniowo odkrywać świat kodowania. Każdy kolejny interfejs bazuje na wcześniej zdobytych umiejętnościach i wprowadza nowe, bardziej zaawansowane możliwości.

Podstawy programowania

Kupując podstawową wersję robota, nauczyciele otrzymują kompletny zestaw narzędzi. Stworzone przez nas innowacyjne podejście pomaga uczniom i nauczycielom odkrywać tajniki programowania poprzez zabawę. Tysiące edukatorów z całego świata zaobserwowało zwiększony entuzjazm i zaangażowanie uczniów podczas pracy z Photonem.

Nauka programowania z Photonem



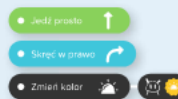
Krok 1: Photon Draw

Zaprojektowany z myślą o najmłodszych. Pozwala na rysowanie trasy robota palcem. Idealny do nauki podstawowych możliwości robota.



Krok 2: Photon Badge

Stworzony dla dzieci potrafiących zrozumieć proste ciągi logiczne. Programowanie robota odbywa się przy pomocy symboli instrukcji.



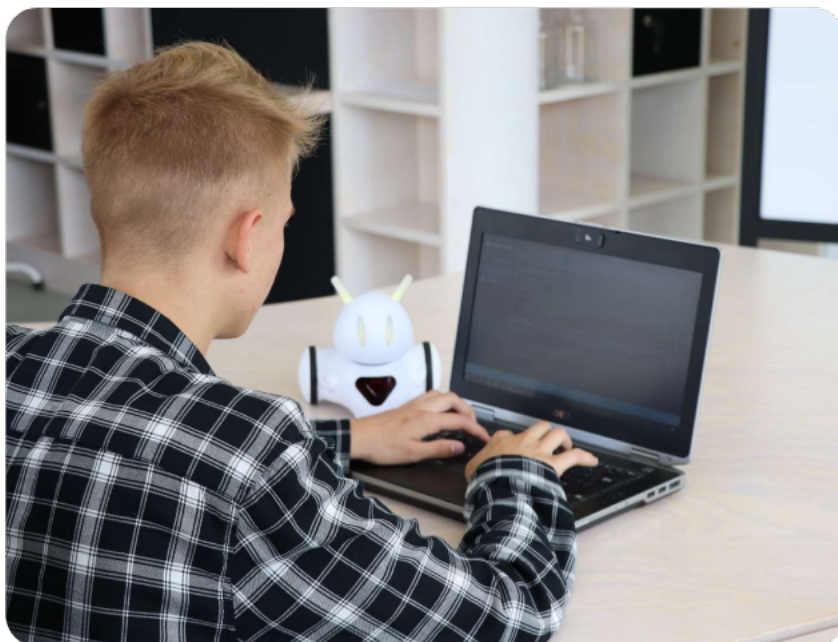
Krok 3: Photon Blocks

Opracowano z dziećmi, które potrafią już czytać. Układając kolorowe bloki instrukcji, uczniowie są w stanie zrozumieć bardziej złożone operacje.



Krok 4: Photon Code

Wprowadzenie do prawdziwego programowania. Interfejs jest całkowicie po angielsku i przypomina klasyczne bloki kodu tekstowego.



Programowanie dla zaawansowanych

Przygotuj uczniów do współczesnego rynku pracy

Pracując z naszym robotem, uczniowie rozwijają swoje umiejętności programowania, testując stworzone przez siebie programy w realnym świecie. W ten sposób lepiej poznają technologię i uczą się języków programowania używanych przez profesjonalnych programistów. Robot motywuje uczniów do rozwiązywania problemów, opracowywania algorytmów, a następnie testowania ich teorii i założeń w praktyce.

Więcej możliwości z adapterem Photon Magic Dongle

Programowanie za pomocą komputera stacjonarnego pozwala na tworzenie bardziej zaawansowanych programów. Aby podłączyć robota do komputera, użyj adaptera Photon Magic Dongle i darmowej aplikacji Photon Magic Bridge.

Kodowanie przy użyciu najpopularniejszych narzędzi



Scratch

Świetne narzędzie dla najmłodszych programistów. Buduj kod w łatwym w obsłudze interfejsie graficznym. Układaj bloki kodu i programuj robota Photona. Twórz animacje, teksty, historyjki, muzykę i wiele innych.



JavaScript

Jeden z najczęściej używanych języków kodowania. Jest szeroko stosowany w tworzeniu stron internetowych i interaktywnych aplikacji mobilnych.



Python

Python charakteryzuje się dużą czytelnością i jest jednym z podstawowych języków. Podobnie jak JavaScript, Python jest jednym z najbardziej pożądanym języków na rynku pracy.

Robot i Magic Bridge uczą:

- języków programowania, takich jak JavaScript i Python,
- czerpania przyjemności z programowania i pracy w grupie,
- uczestnictwa w pracach projektowych,
- kluczowych kompetencji wymaganych na współczesnym rynku pracy.

